**Распорядок дня**

09. 00 – 09.30 - Линейка. Зарядка.

09.30 – 10.00 – Завтрак

10.00 – 11.00 - «Час интересных дел» (по расписанию)

11.00 – 11.10 - Сок

11.10 – 12.00 – Отрядные дела, игровые мероприятия

12.00 – 12.30 – Обед

12.30 – 12.45 – Свободное время

12.45 – 14.00 – Общелагерное мероприятие

14.00 – 15.00 – Рефлексия дня, полдник

**План - сетка работы пришкольного лагеря.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | **1 июня****День защиты детей***Веселая зарядка*1. Инструктаж «Правила поведения в лагере»2. Спортивный праздник «Детство золотое»3. Игры на сплочение в отрядах. | **2 июня****Мы – одна команда**1. Представление отряда: коллаж, девиз, речевка, название. Оформление отрядных уголков.2. Веревочный курс (игра на командодействие по станциям).  |
| **4 июня**1. Викторина «Сказки А.С. Пушкина»2. Игра « Поиск клада» | **5 июня****Кто быстрее!**1. Фотокросс. 2. Игровая программа | **6 июня**Всемирный день окружающей среды (День эколога).1. Отрядные кейсы:- «Летние фантазии» - конкурс поделок;- Кругосветка «Знатоки лесной аптеки»- Оформление плаката «Полезные растения»2. «Спасём и сохраним» - экологический форум3. Игра «Зеленая пятка» | **7 июня****День русского языка**1. Познавательный квест2. Подготовка к конкурсной программе «Алло, мы ищем таланты» | **8 июня** 1. Игры нашего двора2. Конкурсная программа «Алло, мы ищем таланты» | **9 июня**1. Игра «Зов джунглей»2. Игра «Угадай мелодию» |
| **11 июня**1. Конкурс рисунков на асфальте «Путешествие в сказка»2. СТЭМЫ - экспромты | **12 июня****День независимости России.** | **13 июня**1. Интеллектуальная игра: Брейн –ринг. 2. Интерактивная выставка «Семейные ценности». | **14 июня***1. Подготовка к Шоу перевоплощений «Один в один»*2. *Шоу перевоплощений «Один в один».*  | **15 июня***1. Игра «Форт Боярд».* *2. Креативные площадки* | **16 июня**1. Спортивные соревнования2. Золотая лихорадка (общелагерная игра) |
| **18 июня**1. «Безопасное колесо»2. Танцевально-игровая программа «Оранжевая дискотека» | **19 июня**1. Показ мод на МарсеКаждому отряду нужно за день создать костюм (если есть желание, 2-3 костюма) пришельца из космоса2. Игровая программа.  | **20 июня**1. «Шуточная олимпиада»2. Поход | **21 июня**1. Конкурс «Мисс и мистер лагеря»2. Выставка кошек | **22 июня**1. Поездка в Аквапарк 2. День памяти3. Игра «Зарница» | **23 июня**1. Боди-арт (экзотические растения, странные насекомые, космические пришельцы, таинственные племена, «глазастики» (глаза по всему телу)2. Картина на 5 метров («Космос», «Пустыня», «Цветы с далеких планет» , «Зоопарк для несуществующих животных», «Подводный мир») |
| **24 июня**1. Подготовка к заключительному концерту2.Мероприятие «Собака – друг человека» | **25 июня**1. Презентация лагерной жизни2. Рефлексивный отчет отрядов3. Праздничный концерт, посвященный закрытию лагеря «Улыбнись!». |  |  |  |  |